

## Jugendvereinsmeisterschaft 2016 des Schachklub Delbrück

Es werden bis zum Beginn der Osterferien vier Schnellschachturniere als Qualifikation für die Endrunde durchgeführt.

Die Termine sind: 12.02.2016, 26.02.2016, 04.03.2016 und der 18.03.2016.

Die Qualifikation für die Endrunde der Vereinsmeisterschaft in Stichworten:

- 4 Schnellturniere als Qualifikation, je 5 Runden Schweizer System, die 1. Runde wird frei gelöst.
- Für jede Einzelveranstaltung sind knapp 1,5 Std. einzuplanen.
- Vor Beginn werden die Spieler in 3 Gruppen eingeteilt: A = DWZ größer 1000, B = DWZ unter 1000 (einschließlich 1000), C = ohne DWZ.
- Die Gruppeneinteilung legt die Bedenkzeit fest, dabei gilt folgendes:

A – A:	beide 7,5 min.
A – B:	6 – 9 min.
A – C:	5 – 10 min.
B – B:	beide 7,5 min.
B – C:	6 – 9 min.
C – C:	beide 7,5 min.

- Der Sieger jedes Turniers bekommt einen Punkt mehr als die Teilnehmeranzahl des Einzelturniers, der 2. einen Punkt weniger als Teilnehmer, der 3. bekommt minus 2, usw. Der letzte immerhin noch einen Punkt.
- Die beiden besten Ergebnisse jedes Teilnehmers gehen in die Gesamtwertung ein.
- Bei Punktgleichheit entscheidet die Buchholz, ist diese ebenfalls gleich werden die Punkte zur Qualifizierung geteilt.
- Noch offene Fragen können vor Beginn der Schnellschachturniere geklärt werden.

Im Zeitraum zwischen dem Ende der Osterferien und dem Beginn der Sommerferien wird die Endrunde durchgeführt.

Die Termine für die Endrunde sind: 15.04.2016, 29.04.2016 und der 20.05.2016.

Die Endrunde der Vereinsmeisterschaft in Stichworten:

- Für die Endrunde bilden die vier Spieler mit den meisten Punkten aus der Qualifizierung die 1. Gruppe und die weiteren Gruppen werden analog gebildet.
- Bei Punktgleichheit bezüglich Punkte aus Qualifizierung ist der höher platziert, der: 1. das beste 3.Turnier, 2. das beste 4. Turnier bzw. 3. die bessere DWZ hat.
- In jeder Gruppe wird ein Rundenturnier gespielt.
- Die Spiele für die Endrunde können in begründeten Fällen, da die Gegner jeweils feststehen, an anderen Freitagen vor- oder nachgespielt werden.
- Der letztmögliche Spieltag für die Endrunde ist der 24.06.2016.
- Der Zeitmodus beträgt in Anlehnung an die Jugend-Stadtmeisterschaft eine Stunde für 40 Züge und eine halbe Stunde für den Rest der Partie.